La lignée humaine

Ce logiciel gratuit est destiné à un usage strictement scolaire et en tant que tel est volontairement simplificateur dans un but pédagogique. (Les auteurs)

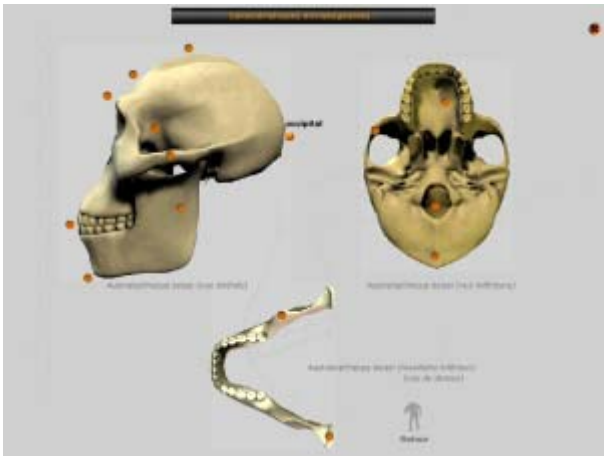
NB : Comme toutes les applications faisant appel à la 3D ce logiciel est gourmand en ressources machine. Donc une machine relativement récente et rapide bien pourvue en mémoire est indispensable pour une visualisation confortable.

La lignée humaine

Le logiciel se compose de plusieurs modules consultables de façons indépendantes.

- **Caractères crâniens :**

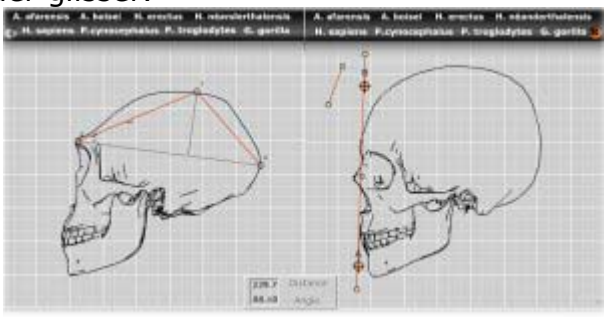
Permet de faire le point sur toutes les données anthropologiques sur une tête osseuse (*exemple : Paranthropus boisei*)
Au survol des points orange les noms des structures s'affichent.



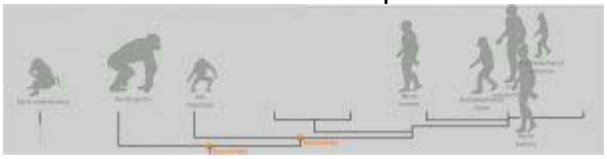
Pour lire le texte d'accompagnement survoler la barre de titre.

- **Crâniométrie :**

Ce module autorise un certain nombre de mesures sur les crânes choisis
Voir le mode d'emploi imprimable pour les mensurations crâniométriques possibles. Les poignées pour matérialiser les lignes de mesures se manipulent à la souris par un cliquer glisser.

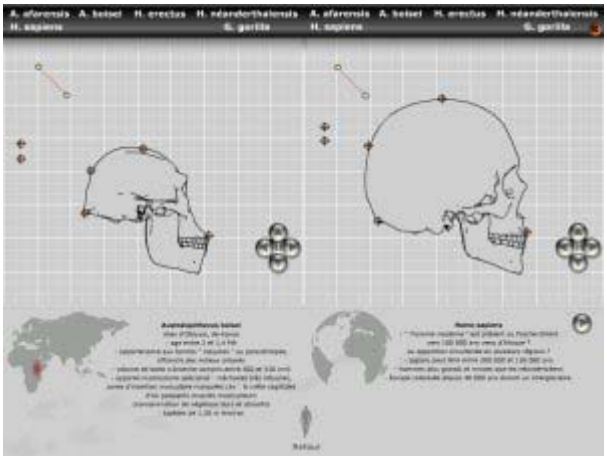


Par un cliquer glisser on peut replacer les différentes figurines sur l'arbre phylogénétique pour établir leurs relations de parenté.



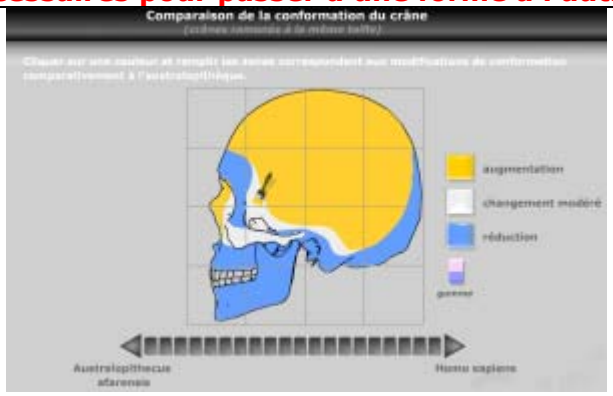
- **Crânes en 3D :**

Après avoir choisi les crânes à comparer en cliquant sur leurs noms, il est possible de les faire tourner suivant deux axes (vertical ou horizontal) en cliquant sur les touches fléchées disposées en croix à l'écran. Les points et les lignes dragables par un cliquer glisser servent à matérialiser des lignes ou des points de repère sur les crânes.



La dernière partie de ce module comprend une grille déformable (survoler les boutons gris placés sous la grille), assurant une analyse de forme pour étudier les différences de proportions entre un Australopithèque et un Homme moderne. Le survol des triangles situés de part et d'autre des boutons gris en ligne donne la possibilité de peindre de couleurs différentes les parties qui ont changé.

Avertissement ! : cette animation n'implique ni ne démontre une filiation évolutive directe, mais facilite la visualisation des changements morphologiques nécessaires pour passer d'une forme à l'autre !!!!!!!!.



- **Comparaisons anatomiques :**

Suivant le même principe que le module précédent il est envisageable de confronter les ressemblances et les différences anatomiques entre l'homme et le chimpanzé ; lorsque ce symbole apparaît à l'écran , il signale une possible interactivité au survol du sujet.

Le bouton **Retour** ramène à la page d'entrée du programme.

Cette barre de navigation facilite le parcours du logiciel.
Pour quitter définitivement le programme cliquer sur le bouton orange situé en haut et à droite de l'écran.

Pierre PEREZ stg31gsv@ac-toulouse.fr *J.Yves GUCHEREAU* jean-yves.guchereau@ac-toulouse.fr
Lycée de Bagatelle Saint-Gaudens